



I COPA RYDER PICKELBALL AAP 2021

Sábado 22/05/21 (9.00h-15.00h)

Domingo 23/05/21 (9.00h-14.00h)

Sede: IFNI

◆ EQUIPOS.-

2 Equipos mixtos (chicos y chicas) con 2 capitanes cada uno.
Debe haber el mismo nº de chicos en ambos equipos, e igualmente de chicas en ambos equipos.

Nombre de los Equipos, color de su camiseta y símbolo:

- **Pickles:** Rojo 
- **Ballers:** Verde 

◆ PRECIO.-

20 € por jugador.

◆ REGALO.-

Camiseta del equipo para todos los jugadores inscritos. Es obligatorio jugar los partidos con las citadas camisetas.



Y para cada jugador del equipo campeón: Polo conmemorativo de la victoria, que incluirá encima del símbolo y nombre del equipo campeón una pequeña pelota amarilla de Pickleball, a modo de indicación de haber ganado una Copa Ryder Pickleball.

◆ PLAZO MÁXIMO INSCRIPCIÓN.-

La fecha y hora máxima para inscribirse es: **Miércoles 19/05/21 a las 21.00h.**

◆ SISTEMA ELECCIÓN JUGADORES/AS.-

Por sorteo se decidirá qué equipo comienza eligiendo y por qué género se comienza. Alternativamente se elegirá un jugador por cada equipo. Una vez terminada la elección de jugadores de un género, se iniciará la elección de los jugadores del género faltante, empezando el equipo que no empezó eligiendo anteriormente.

◆ PARTIDOS.-

- Habrá partidos masculinos, femeninos y mixtos. El nº de partidos en cada modalidad podrá variar de una a otra, dependiendo del nº de inscritos de cada género
- Los partidos serán a 2 sets de 15 pts. cada uno. Siempre se jugarán los 2 sets.
- Cada set ganado puntuará 0,5 pts. para el equipo al que pertenezca la pareja que lo haya ganado.
- Dentro de cada equipo (los capitanes), se determinarán las parejas y su orden según puntuación y atendiendo al “Criterio de Elección de Parejas” que se detallará más adelante (Pareja 1, Pareja 2, Pareja 3, etc...). Los partidos



enfrentarán a la Pareja 1 de un equipo con la Pareja 1 del otro equipo, y así sucesivamente. Si se decidiera jugar más partidos en una determinada modalidad, los enfrentamientos serán Pareja 1 de un equipo contra la Pareja 2 del otro, Pareja 3 de uno contra la Pareja 4 del otro, y así sucesivamente.

- Todos los inscritos jugarán al menos 2 partidos (1 de su género y otro mixto).

◆ **RANKING.-**

La determinación ranking/puntuación de los jugadores dentro de cada equipo.-

- 2 días antes del comienzo de la Copa Ryder Pickleball, se reunirán todos los capitanes de ambos equipos para acordar, entre los 4, el ranking masculino y femenino de los jugadores dentro de cada equipo. En caso de falta de acuerdo entre 2 ó más jugadores, se recurrirá al Ranking Oficial de la AAP, y en caso de no ser posible, se resolverá la falta de acuerdo en esos jugadores por sorteo.
- Una vez determinado el ranking y según la posición de cada jugador en el mismo, se le asignará una puntuación según el siguiente baremo:

1º:	20 pts.
2º:	18 pts.
3º:	16 pts.
4º:	14 pts.
5º:	12 pts.
6º:	Etc...



En caso de haber más de 10 jugadores, la puntuación empezará por 30, por 40, etc..., según sea necesario para dar puntuación a todos los jugadores.

◆ **ELECCIÓN PAREJAS.-**

Elección de las parejas masculinas, femeninas y mixtas dentro de cada equipo:

- Los 2 capitanes de cada equipo serán los que determinarán las parejas.
- Se aplicará el siguiente “Criterio de Elección de Parejas”:
Los componentes de cada pareja sumarán sus pts. y siempre la Pareja 1 tendrá que tener más pts. que la Pareja 2, y la Pareja 2 tendrá que tener más pts. que la Pareja 3, y así sucesivamente.

◆ **DESEMPATE.-**

En caso de empate final a pts. entre ambos equipos, se jugará un partido más de desempate con los siguientes criterios:

- Se sorteará qué modalidad se juega (masculino, femenino o mixto)
- Los capitanes de cada equipo determinarán la pareja elegida para el citado partido de desempate.

◆ **REGLA EXCLUSIVIDAD PERTENENCIA A UNO DE LOS 2 EQUIPOS.-**

Una vez que un jugador/a juegue por 1ª vez la Copa Ryder Pickleball, ya siempre (para futuras ediciones) y de forma obligatoria tendrá que jugar en el equipo con el que haya jugado el primer año (Pickles o Ballers). Nunca podrá cambiar de equipo.



◆ COPA.-

Se elegirá una Copa de un tamaño grande y que deberá tener un amplio espacio para poder grabar el nombre y año del equipo ganador de cada edición. La Copa será siempre la misma para todas las ediciones, y la conservará, hasta la siguiente edición, uno de los Capitanes del equipo vencedor.

La Copa deberá presidir cualquier competición que organice la AAP.

